var targetTime = 0; # 변수생성, 코드가 시작할 때 실행한다.

startbutton 누를 때

var pre\_targetTime = targetTime; # 이전 시간을 저정하는 변수 생성

targetTime = getRandomTime(); # targettime에 랜덤시간 저장

# 이전 랜덤 시간과 새로운 랜점 시간이 다를 때까지 실행

while (pre\_targetTime == targetTime){

targetTime = getRandomTime();

}

이후 실행 ~